

差分方程建模举例

环保、犯罪学和考古模型

环保问题

【例1】某污水处理厂通过清除污水中的污染物获得可再用的清洁工业用水。该厂的污水处理装置每小时可从处理池清除掉10%的污染残留物。

Q1: 一天后还有百分之几的污染物残留在池中？

Q2: 使污染物减半要多长时间？

Q3: 要降到原来含污染物水平的5%需要多长时间？

【例2】一活水湖上游有固定流量的水流入，同时水通过下游河道流出，湖水体积保持在500万立方米左右。由于受到污染，湖水中某种不能自然分解的污染物浓度达到0.5克/立方米。目前上游的污染已得到治理，流入湖中的水已不含该污染物，但湖周围每天仍有125克这种污染物进入湖中。

环保机构希望湖水水质达到含污染物不超过0.05克/立方米的标准，若不采取其他治污措施，则需要多少时间湖水可以达标（上游污染停止一天后测得湖水中该污染物浓度为0.49875克/立方米）？

犯罪学应用

【例3】某地发生一起凶杀案。下午4：30 刑警和法医到达现场，测得尸体温度为28度，环境温度为18度。

凶杀是什么时候发生的（已知在环境温度为18度的情形下，尸体在最初2小时温度下降2.2度）？

考古模型问题

【例4】（C-14断代） 1972年出土的马王堆一号墓中的木炭中的 C-14的蜕变速度为29.787/分钟，而活树中C-14的蜕变速度为38.73/分钟。

试确定该墓的入葬年代（C-14的半衰期为5730年）。

一阶非线性差分方程——Logistic方程

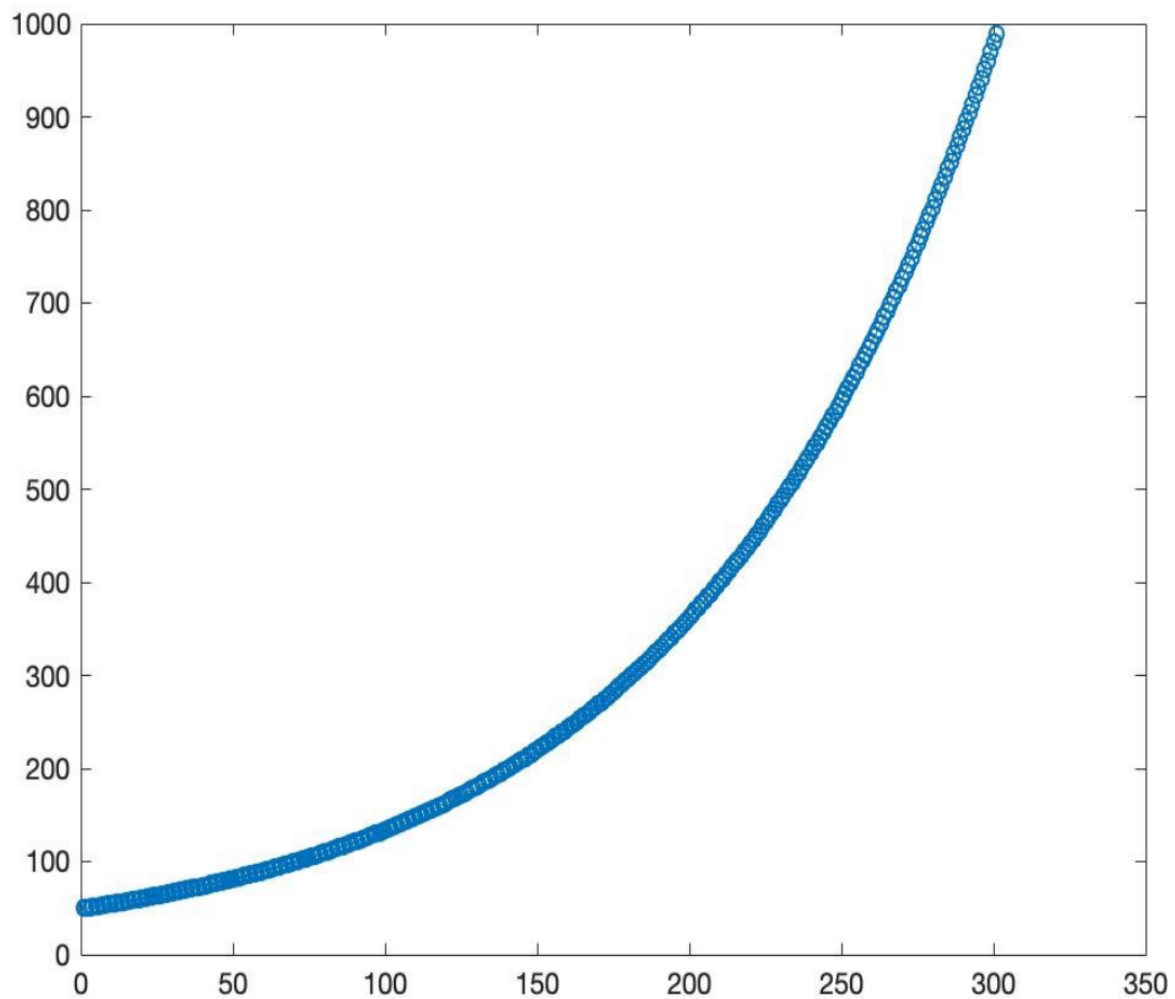
在研究生物群体总数的变化时，若生物群体赖以生存的资源没有限制，生物总数的增长速度与当时生物总数成正比。

令 x_k 表示经过 k 个单位时间后生物的总数，则有

$$\Delta x_k = x_{k+1} - x_k = rx_k$$

即

$$\Delta x_k = x_0(1+r)^k, k=1, 2, \dots$$



Malthus模型

然而当生物群体赖以生存的资源有限时，Malthus模型失效。研究发现比例系数 r 依赖于 x_k 。
即

$$x_{k+1} - x_k = r(x_k)x_k$$

$r(x_k)$ 应满足：当 x_k 增加时， $r(x_k)$ 减少；

当 $r(x_k)$ 达到某个量 b 时, $r(x_k) = 0$

即

$$r(x_k) = r_0(b - x_k)$$

从而推得一阶非线性差分方程——Logistic方程

$$x_{k+1} - x_k = r_0(b - x_k)x_k$$

非线性方程, 一般数值求解!

【例5】设有一种生长资源有限制的生物种群, 其总数满足 $r_0 = 0.0001$, $b = 10000$ 的Logistic方程为

$$x_{k+1} - x_k = 0.0001(10000 - x_k)x_k$$

【例6】假设某寄宿中学宿舍有400个学生, 其中有2名学生感染了流感。若流感传染速度和患者人数与尚未得病的人数的乘积成正比。若第2天患者人数达到10人。试建立流感传播的数学模型, 若不采取任何措施, 需要多长时间, 全体学生都被传染。

差分方程组——竞争猎兽模型

斑点猫头鹰、隼为生存竞争, 若只有猫头鹰, 令 x_k 表示经过 k 个单位时间后猫头鹰总数, 则有

$$\Delta x_k = k_1 x_k$$

同理, 若只有隼, 令 y_k 表示经过 k 个单位时间后隼总数, 则有

$$\Delta y_k = k_2 y_k$$

然而当生物群体赖以生存的资源有限时, 相互制约生存,

一种假设, 增长率的减少与两种生物总数的乘积成比例, 于是得到

$$\begin{cases} \Delta x_k = k_1 x_k - k_3 x_k y_k \\ \Delta y_k = k_2 y_k - k_4 x_k y_k \end{cases}$$

即

$$\begin{cases} x_{k+1} = (1 + k_1)x_k - k_3 x_k y_k \\ y_{k+1} = (1 + k_2)y_k - k_4 x_k y_k \end{cases} \quad \text{差分方程组}$$

平衡解 —— 与 k 无关的解, 记 $x_k = X, y_k = Y$, 则

$$\begin{cases} (k_1 - k_3 Y)X = 0, \\ (k_2 - k_4 X)Y = 0. \end{cases}$$

有二组解

$$(X_1, Y_1) = (k_2/k_4, k_1/k_3), (X_2, Y_2) = (0, 0)$$

分别对应两种群共存、两种群都灭绝

由差分方程组可知如其中某一种群数量为0，将灭绝，而另一个种群继续增长！

【例7】 斑点猫头鹰、隼为生存竞争。 $k_1 = 0.2, k_2 = 0.3, k_3 = 0.001, k_4 = 0.002$.有平衡解 $(X_1, Y_1) = (150, 200), (X_2, Y_2) = (0, 0)$.